WEEK 5 วันนี้จะรู้เรื่องไหม?

ทวน

Object

const = เปลี่ยนได้ทั้ง key , value แล้วงี้มันต่างจาก let ยังไง?

สิ่งที่ const ทำไม่ได้คือ …

Const object1 = object2 ไม่ได้

Let object1 = object2 ได

รูปภาพประกอบด้วย ข้อความ

คำอธิบายที่สร้างโดยอัตโนมัติ

บางอย่างมันควรอยูด้วยกัน เช่น array ราคาสินค้า กับ ชื่อสินค้า ควรอยู่ด้วยกันไหม ?? ถ้าแยกกัน ตอนอ่านก็จะยาก

ถ้าเอา สองก้อนมาผูกกันเฉยๆ เวลาคนอื่นมาดูโค้ดจะรู้เรื่องไหม ? ฉะนั้นบางอย่างควรเอามาอยู่ด้วยกันในอันเลย์เดียวกัน

จะได้กระชับ ออกแบบข้อมูลให้ดี

บางอย่างมันไม่ควรอิสระจากกัน ทั้งๆ ที่มันควรจะผูกกัน

เราไม่ควรดูแค่ผลลัพท์ แต่เราควรดูเรื่องของการออกแบบข้อมูล การรียูส การออกแบบต่างๆ ไม่ใช่แค่ผลลัพท์

เช่น loop 5 บรรทัด กับ print 5 บรรทัด loopสามารถตอบได้มากกว่า5โดยที่ไม่ต้องมาเขียนเพิ่ม

รูปภาพประกอบด้วย ข้อความ

คำอธิบายที่สร้างโดยอัตโนมัติ

1 แยกกัน ก้อนข้อมูลทั้งสามนี้ มันเกี่ยวพันกัน มันควรมาอยู่ด้วยกัน ดูแล้วมันอาจจะทำให้คำตอบพวกนี้ไม่ใช้ในคำถามอื่นๆลำบาก อาจจะไปรียูสใช้ยาก นำไปใช้ยากเกินไป

2 array เก็บ object

3 object เก็บ array ข้อมูลมันก็ยังสัมพันธ์กันอยู่ มันไม่ควรแยกกันอยู่ดี ( id ques answer )

ต้องเก็บหลายรายการ = array

ถ้าข้อมูลย่อยๆต้องผูกกัน = object

CLASS

เมื่อไหร่เราจะใช้ ?

เมื่อต้อง

* เมื่อโครงสร้างที่มีการ สืบทอดได้ เอาโครงสร้างมาเพื่อเติม คีย์เติม value ต่อๆไป
* ทำให้เขียนสั้นลง เช่น ข้อ quest ที่ต้องเขียนข้อใหม่ๆๆ หากใช้ class เราแค่ new แล้วใส่ค่าได้เลย
* เราไม่ได้เก็บแค่ข้อมูล ถ้าเรามีเรื่องของการตรวจสอบข้อมูล ตรวจเงื่อนไข

รูปภาพประกอบด้วย ข้อความ

คำอธิบายที่สร้างโดยอัตโนมัติ

\_id เพราะไม่ให้ไปซ้ำกับ getter เพราะเวลาเรียก มันจะเรียก getter โปรแกรมจะได้ไม่งง เป็นธรรมเนียม

รูปภาพประกอบด้วย ข้อความ

คำอธิบายที่สร้างโดยอัตโนมัติ

ถ้าสร้างแค่นี้ จริงๆ ไม่ค่อยมีประโยชน์ ไม่ต้องสร้างก็ได้